

Les **Festivals de l'AriB** ont abordé les concepts de réalité virtuelle/augmentée conjugués avec l'intelligence artificielle et la robotisation, devenus aujourd'hui incontournables en architecture. Sa transition numérique, inclut entre autres, l'utilisation de la maquette numérique, du paramétrisme, de la modélisation morphologique, de l'utilisation du laserscan et de la photogrammétrie, du prototypage, de la 3D,4D et la 5D...
Elle rend nécessaire le débat des nouvelles manières de penser, de créer et de réaliser l'architecture

5th AriB's

ARCHITECTURE VIDEO FESTIVAL 23/3/23 4pm-10pm

inscription : info@arib.be

Architects'House, Rue Ernest Allard 21, 1000 Bruxelles

Réalité virtuelle/augmentée et modélisation :

La conception architecturale infiltrée par le jeu video !



Les présentations seront données par des architectes et ingénieurs-architectes, des développeurs et chercheurs en logiciels numériques. Des projets et réalisations utilisant les logiciels 3D en mouvement seront montrés. La conception et la pratique du jeu video pour la création et réalisation d'architecture et d'urbanisme sera abordée.

Illustration : *Manifold Garden* by William Chyr

PROGRAMME du jeudi 23 mars 2023 16h à 22h : présentations en français et anglais

16:00 : Accueil

16:15 : Introduction : Savina van de Put, arch. AriB

Keynote : Fabien Duchêne, Creative Dir.The Architects Republic, Agence Archiclub. ENSA Versailles

La convergence des disciplines entre architecte et level designer :

Une conclusion sur l'insertion des architectes dans l'industrie du jeu vidéo

16:30 : Fabien Benetou, Prototypeur VR&AR, conseiller dép. innovation du Parlement Européen

Entre manipulation directe et programmation :

comment la réalité virtuelle permet d'explorer l'espace différemment

17:00 : Benoît Lemmens, arch., atelier d'architecture 450ppm, formateur Techn. Numériques

DIGITAL RETROFIT – Le numérique au service de la raison

17:30 : Loris Moray, arch., doctorant et assitant Faculté d'architecture ULiège, membre DIVA

Le jeu video, un partenaire créatif pour l'architecture :

des outils numériques aux inspirations ludiques

18:10 Pause

18:30 : Fabien Duchêne, Creative Dir.The Architects Republic, Agence Archiclub. ENSA Versailles

D'une représentation architecturale à une représentation architecturée :

le jeu video comme représentation du projet

19:00 : Walter Simone, arch., W&S, ENSA Paris,Ceo PREVIEW, Co-founder UFO, Wikitech China

"OTHER REALITY" :

how we work with existing and digital twin

19:30 : Maider Llaguno-Munitxa , arch., PhD ETH Zurich, Assist. Prof. UCLouvain, office AZPML

La numérisation des environnements urbains

20:00 : Anat Stern, Associate Partner, Zaha Hadid Architects

Innovative digital design with ecologically sound materials

and sustainable construction practices : transformational projects across six continents

Le Festival se clôturera par un walking dinner permettant l'échange et le networking

Expo sur écrans à l'Architects'House du jeudi 23 mars au jeudi 30 mars '23

Participez et envoyez vos video-clips à savina.vandeput@skynet.be